

Мужчина, исоки, охотник за головами, механик 1.

Хаотичный нейтральный небольшой гуманоид (исоки).

**Иниц.:** +2; **Восприятие:** ночное зрение 60 футов; **Внимание** +5.

**ЗАЩИТА** ПЖ: 7; ПЗ: 8; ПР: 4

ЭКБ: 13; ККБ: 14.

**Стойкость** +3; **Реакция** +4; **Воля** +1.

#### АТАКА

**Скорость:** 30 футов.

**В ближнем бою:** дубина –1 (1d6 – 1 Д; аналоговое, архаичное).

**Дистанционная:** тактический полуавтоматический пистолет +2 (1d6 К; аналоговое) или осколочная граната I –1 (взрыв 1d6 К; 15 футов, СЛ 12).

#### ПАРАМЕТРЫ

**Сил:** 8 (–1); **Лвк:** 14 (+2); **Вын:** 12 (+1); **Инт:** 16 (+3); **Мдр:** 12 (+1); **Хар:** 11 (+0).

**Навыки:** Акробатика +3 (+8 при перекате через пространство, занимаемое существами размером не меньше среднего), Атлетика +3, Внимание +5, Выживание +7, Инженерное дело +10 (1 пункт), Компьютеры +8 (1 пункт), Скрытность +5.

**Черты:** Баррикадирование.

**Языки:** акитонский, бреседский, всеобщий, исоки, касатский, ширренский.

**Прочие способности:** дерзкий, защѣнные мешки, искусственный интеллект, обход, тематическая эрудиция.

**Боевое снаряжение:** 2 сыворотки исцеления (тип 1), 2 осколочные гранаты I;

**Прочее снаряжение:** «Вторая кожа», дубина, тактический полуавтоматический пистолет и 30 патронов для короткоствольного оружия, повседневная одежда, сухой паёк (1 неделя), гигиенический набор, персональный коммуникатор, кредитки (9 кредитов).

#### ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

**Баррикадирование:** в качестве сопутствующего действия Квиг может соорудить на одной из соседних клеток частичное укрытие из различных предметов, которые по отдельности слишком маленькие, чтобы от чего-то защитить (ведущий может постановить, что в определённой местности недостаточно материалов для постройки баррикады). Если баррикаду построить на клетке, уже дающей частичное укрытие, она будет давать обычное укрытие. У баррикады 6 ПЗ и твердость 6. Если в саму баррикаду или существо рядом с ней попадает атака, баррикада разваливается через 1d4 раунда, даже если её не уничтожили. Как правило, на возведение второй баррикады в той же клетке материалов не хватит.

**Дерзкий:** распластавшийся Квиг может встать в качестве быстрого действия. Во время неконтролируемого вращения он не считается застигнутым врагом и не получает обычных штрафов к атакам.

**Зашѣнные мешки:** Квиг может спрятать в защѣнных мешках предметы с общим весом до 1 и объѣмом до 1 кубического фута. Для перемещения одного предмета из руки за щѣку или обратно требуется быстрое действие.

**Искусственный интеллект:** у Кви́га есть собственноручно собранный летающий дрон. Дрон совершает свои действия в каждом раунде сразу же после действий Кви́га. Если Квиг не тратит действий для управления дроном, тот может совершить либо основное действие для атаки, либо сопутствующее действие. Если Квиг тратит сопутствующее действие на управление дроном, тот может совершить и основное, и сопутствующее действие. Если же Квиг потратит на управление дроном сопутствующее и быстрое действия, дрон сможет совершить полный набор действий (основное, сопутствующее и быстрое) или действие полного хода.

**Ночное зрение:** Квиг видит в темноте на расстоянии до 60 футов.

**Обход:** Квиг получает бонус +1 (интуитивный) к проверкам Компьютеров и Инженерного дела. Он уже учтѣн в блоке параметров.

**Специнструмент:** Квиг создал индивидуальный набор инструментов, который использует для взлома предметов и систем. При проверках Компьютеров и Инженерного дела считается, что у Кви́га есть соответствующий базовый набор инструментов. Если специнструмент уничтожен, Квиг за 1 час может собрать новый из любого набора технологических инструментов.

**Тематическая эрудиция:** Квиг может выбрать в качестве своей цели разумное существо, которое способен опознать по имени, псевдониму или внешнему виду. СЛ проверки Культуры и Профессии (охотник за головами) снижается для него на 5 при попытках вспомнить информацию о цели или о сотрудниках и процедурах органов защиты правопорядка. Если цель известна ему только по псевдониму, он может вспомнить только связанную с этим псевдонимом информацию.

#### ОПИСАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ

**«Вторая кожа»:** при ношении этой брони Квиг может включить её систему жизнеобеспечения, чтобы обеспечить выживание в вакууме (или иной опасной среде) на срок до 24 часов.

**Дубина:** если у цели нет брони или она также архаичная, это оружие наносит полный урон, в ином случае его урон снижается на 5.

**Сыворотка исцеления (тип 1):** употребление этой сыворотки восстанавливает 1d8 ПЗ.

**Тактический полуавтоматический пистолет:** из этого оружия можно выстрелить 9 раз, после чего его потребуется перезарядить. У Кви́га есть 30 патронов для короткоствольного оружия, которыми он может зарядить этот пистолет или пистолет «Разведчика».

#### «РАЗВЕДЧИК» [ДРОН КВИГА]

Дрон 1.

Нейтральная маленькая конструкция.

**Внимание** +3.

#### ЗАЩИТА

ЭКБ: 14; ККБ: 14.

**Стойкость** +0; **Реакция** +5; **Воля** –1.

#### АТАКА

**Скорость:** 30 футов, полѣт 30 футов (Экс, безупречная манѣвренность).

**Дистанционная:** тактический полуавтоматический пистолет +5 (1d6 К; аналоговое).

#### ПАРАМЕТРЫ

**Сил:** 6 (–2); **Лвк:** 16 (+3); **Вын:** –; **Инт:** 6 (–2); **Мдр:** 8 (–1);

**Хар:** 6 (–2).

**Навыки:** Акробатика +7, Внимание +3.

**Черты:** Уверенное владение оружием (короткоствольное оружие).

**Языки:** всеобщий, исоки.

#### МОДИФИКАЦИИ ДРОНА

**Видеокамера:** если «Разведчик» находится в пределах дистанции действия специнструмента Кви́га (2 500 футов), Квиг может наблюдать за происходящим через камеру «Разведчика» (видя то же, что видел бы обычный человек).

**Летательная установка:** в корпус «Разведчика» встроена летательная установка, позволяющая ему летать с указанной скоростью.

**Место под оружие:** «Разведчик» оснащён тактическим полуавтоматическим пистолетом, из которого может выстрелить 9 раз, после чего Кви́гу потребуется зарядить патроны для короткоствольного оружия.

